



Socrative

Socrative je sistem koji dozvoljava nastavnicima/ama da kreiraju vježbe ili edukativne igre koje učenici/e mogu riješiti koristeći pametne telefone, laptose ili tablete. Nastavnici/e mogu vidjeti rezultate aktivnosti i zavisno od toga, modificirati nastavne lekcije kako bi ih učinili personalizovanim. Učenici/e dijele svoje razumijevanje odgovorom na pitanja u raznim formatima: kvizovi, brza pitanja/ankete, izlazne karte ili svemirske utrke. Socrative sistem automatski obezbjeđuje grafik rezultata putem kojeg se mogu identificirati mogućnosti za daljnje instrukcije u radu sa učenicima/ama. Odličan je alat u situacijama kada nastavnik/ca želi npr. učenicima/ama omogućiti ponavljanje nekog nastavog sadržaja prije testiranja ili provjeru naučenog na kraju nastavnog časa. U situacijama kada nastavnik/ca želi dodatno motivirati učenike/ce ima mogućnost prikazati kviz kroz igru. Učenici/e su potaknuti kako biti bolji, ali i kako zajedničkim snagama dovesti svoj tim do pobjede. Velika je prednost što učenici/e ne moraju izrađivati korisničke račune i time su bolje zaštićeni, u aplikaciju stupaju pomoću koda koji im dodijeli nastavnik/ca.



Link za alat

www.socrative.com



Jezik

Engleski jezik



Tutorijal/i za korištenje

<https://www.youtube.com/c/SocrativeApp>



Plaćanje

Besplatno



Mobilna aplikacija

Da



Nivo informatičke pismenosti

Osnovni



Izvor/i

<https://elearningindustry.com/digital-education-tools-teachers-students>
<https://e-laboratorij.carnet.hr/socrative-kviz-na-drugaciji-nacin/>

[Međunarodno udruženje "Interaktivne otvorene škole"](#) organizuje vebinar kako koristiti ovaj alat. Vebinar je namijenjen nastavnom osoblju više škola ili jedne škole.

Sadržaj je prilagođen potrebama polaznika/ca naročito u slučaju interesa jedne škole.

Možete se prijaviti putem linka: [PRIJAVA](#), kako bismo Vas blagovremeno obavijestili o terminu održavanja.

Minimalna grupa za održavanje vebinara je 15 prijavljenih učesnika/ca. Ako ste zainteresirani kao škola, a imate manje od 15 polaznika/ca javite nam se za dogovor.

Your Dashboard

socrative

UPRAVLJANJE KVIZOVIMA
kreiranje, uređivanje, ubacivanje sadržaja, dupliciranje, brisanje i pregled predhodnih izvještaja

PRISTUPNA ŠIFRA
učenici/e se loguju pomoću ove šifre.

Room: **BERTE** Dashboard

Dashboard Manage Quizzes Live Results Refresh

ZAPOČNITE KVIZ
Već imate kviz? Odlično! Započnite ovdje.

BRZO PITANJE
Bez pripreme pitanja i bez napora do dinamičnih rezultata.

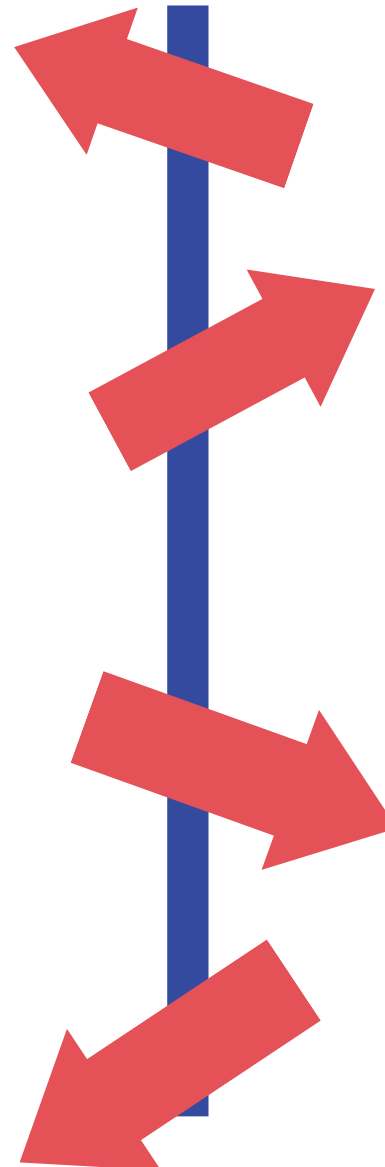
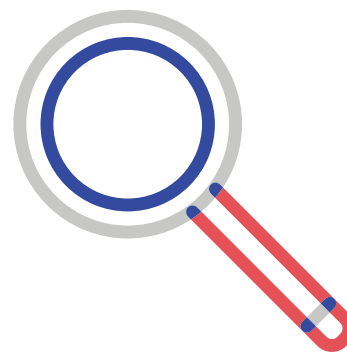
SVEMIRSKA UTRKA
Utrka tokom kviza!

IZLAZNA KARTA
Brza provjera razumijevanja prije nego što učenici/e napuste čas.

START A QUIZ QUICK QUESTION SPACE RACE EXIT TICKET

Socrative Student Response by MasteryConnect

5



ROOM: berte

Live Results

Name	Progress	1	2	3	4
Oswald, Clara	100%	C	Idaho	False	B
Smith, Mickey	100%	C	Colorado	False	B
Jones, Jeremy	100%	A	ID	False	B
Class Total		67%	67%	100%	0%

ROOM: berte

Dashboard

Start a Quiz Quick Question Space Race Exit Ticket

Manage Quizzes

4 of 4

4 Try a multiplication. $2x(x + 2) = ?$

A. $4x^2 + 4$
 B. $2x^2 + 4x$
 C. $2x^2 + 2$
 D. $2x^2 + 2x$

Submit Answer